**小型超市系统**

**测试计划**

|  |  |
| --- | --- |
| 作者 |  |
| 公布日期 |  |
| 批准人 |  |
| 文件名 |  |
| 版本 |  |
| 项目经理 |  |
| 所属团队 |  |
| 开发员 |  |
| 测试员 |  |

**文件修改记录**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 修改后版本号 | 修改日期 | 修改人 | 修改原因号/说明 | 修改内容（包括章节） | 审批人 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

目录

1 目的 1

1.1 测试目标 1

1.2 术语与缩略语 1

1.3 参考与引用文档 1

2 测试计划 1

2.1 测试环境 1

2.1.1 软件 1

2.1.2 硬件 1

2.2 测试资源 2

2.3 测试进度 2

2.4 通过准则 2

3 测试方案 3

3.1 测试策略 3

3.2 测试范围 3

3.3 测试风险分析 4

3.4 测试方法 4

3.5 测试重点 4

3.6 测试准备 4

4 测试项目说明 4

4.1 系统整体流程图 4

4.2 系统使用角色 4

4.3 通用的测试约束 4

4.4 易用性测试 5

# 目的

## 测试目标

本次测试主要是是系统测试中的功能测试，对小型超市系统中的功能进行测试，验证功能是否能实现，本次测试大致需要一周时间。

## 参考与引用文档

参考资料包括：

1. 《教师后台查看课表和约课功能需求说明书.pdf》
2. 《教学计划功能需求说明书-7722.pdf》
3. 《排课功能需求说明书-7739.pdf》
4. 《信息录入模块中信息录入功能需求说明书-7727.pdf》
5. 《学生后台查看课程表和约课功能需求说明书-7748.pdf》

## 测试提交文档

在测试阶段结束后，可提交的文档有：

《测试计划》

每位测试员提交一份《测试记录》

《测试报告》

# 测试计划

## 测试环境

### 软件

测试环境为干净的环境，其中：

* 操作系统：Windows 2003 win7 win 10
* 数据库：PostgreSQL

### 硬件

测试的硬件环境为：

内存：2G，硬盘：40G，处理器：intel2.1GHz

### 网络

局域网

宽带

## 测试资源

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **角色** | **人员** | **职责** |
| 项目经理 |  |  |
| 开发人员 |  |  |
| 测试管理 |  |  |
| 测试人员 |  |  |
| 测试人员 |  |  |

## 测试进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试模块 | 计划开始时间 | 计划用时 | 实际开始时间 | 实际用时 | 测试人 |
| 登录测试 |  |  |  |  |  |
| 查看商品 |  |  |  |  |  |
| 删除商品 |  |  |  |  |  |
| 添加商品 |  |  |  |  |  |
| 查看利润 |  |  |  |  |  |
| 查看销售 |  |  |  |  |  |
| 回归测试时间 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

## 通过准则

* + 测试范围内的模块功能都经过验证，基本满足功能描述
  + Bug的解决率：A类bug的解决率为100%，bug总体的解决率为100%

# 测试方案

## 测试策略

* + **版本发布策略：**
    1. 原则1：原则上要求项目组10天发布一次版本，版本要求在下班前完成发布
    2. 原则2：对新模块的积累，估计到5至7天的工作量时，可以要求项目组发布版本
    3. 原则3：对bug解决率的要求，阻塞级别的bug全部解决，所有A类bug解决率到100%，所有B类bug 的解决率为80%， 如不达到这一标准，可以请项目组解决bug后提交版本
    4. 原则4：规定的所有测试内容都已经完成测试，可以请项目组提交bug
* **阶段测试策略**：

具体测试分为：

1. 自测报告验证阶段：根据程序员提交的自测报告，验证自测报告的正确性，获得版本提交正确率，如果不符合，不启动测试工作
2. 需求验证阶段：根据测试计划中的需求描述，验证需求是否符合，提交是否符合需求实现类型的bug，获得需求符合度
3. 流程测试阶段：重点在于验证软件流程符合需求的要求
4. 模块功能测试阶段：重在在于验证软件的各项功能在正确的操作下是否正确
5. 即兴测试阶段：重点在于设计各种的用例，发现软件在使用中的各种错误
6. 回归测试阶段：重点在于验证bug修改的正确性，及关联的bug
7. 压力测试阶段：重点通过使用一些工具，验证软件在大批量数据及大批用户并发使用的情况下的性能
8. 确认测试阶段：对于公司的某些项目，配合实施部门对软件产品进行确认测试

* **测试工具策略**

本次测试采用Bugfree测试工具跟踪解决bug。

## 测试范围

1. 登录测试

输入用户名密码点击进入 进入自己的首页

1. 查看商品测试

进入首页点击查看商品 查看自己的商品

1. 删除商品

点击删除商品 商品成功删除

1. 添加商品

点击添加商品 输入商品名 商品成功添加

1. 查看利润

点击查看利润 可以查看一段时间自己获得的利润

1. 查看销售

可以看出那个商品买的款 哪的买的慢

## 测试风险分析

* 项目进度较紧张，在任务提交及时性上存在风险。
* 项目进度较紧张且性能需求并不明确
* 测试期间，个别成员会因休假或其他情况可能导致测试人员的临时调整
* 程序界面设计没有一个标准，造成这方面的测试没有明确的衡量指标

## 测试方法

本次测试主要采用黑盒测试方法，并对其进行功能测试、易用性测试、界面测试。

## 测试重点

本次测试的重点是否可以实现相应的功能

## 测试准备

* 提供的用户名角色名为zs，密码为123。
* 所使用数据库为zs和user\_information，并配置相关测试环境。
* 所使用的缺陷管理工具为bugfree，并配置相关测试环境。

# 测试项目说明

## 系统使用角色

|  |  |
| --- | --- |
| 系统角色 | 说明 |
| 用户 | 查看自己的商品 |
| 管理员 | 查看用户信息 |

## 通用的测试约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能 | 测试点 | 测试规定 |
| 增加/修改 | 必填项 | 1. 输入为空，不能增加，提示必填项。 2. 必填项是否有红星号提示。 3. 必填项为空格时，不允许添加。 |
|  | 正确性 | 正确输入必填项（其他项为空）进行添加。添加后，检查详细信息页面，输入数据为空的字段不能显示null。 |
| 删除 | 提示 | 删除前有提示信息 |
|  | 特殊值删除 | 翻页后删除，回到首页 |

……